

QUEVILLY HABITAT est un bailleur social gérant plus de 10 000 logements sur l'ensemble du territoire de la Métropole Rouen Normandie.

De formation technicien(ne) d'études du bâtiment ou équivalent, vous disposez d'une expérience minimum de 2 ans sur un poste similaire.

Rattaché(e) au service réhabilitations logements, vous organiserez et suivrez les chantiers de réhabilitations intérieures, de gros travaux et diverses opérations de rénovations sur l'ensemble du patrimoine.

**Poste à pourvoir en CDD de 6 mois.**

**Temps complet du lundi au vendredi.**

**Salaire annuel de 27 à 30 K€ sur 13,5 mois.**

**Titres restaurant.**

**Mutuelle.**

#### **Vos missions :**

- Participer aux études, organiser et suivre les chantiers des réhabilitations intérieures, des gros travaux et des diverses opérations de rénovations sur l'ensemble du patrimoine
- Etablir les plans, quantitatifs et estimatifs des travaux
- Participer au choix des matériaux dans tous les corps d'état
- Préparer un planning prévisionnel dans le respect des procédures internes
- Assurer les visites du logement témoin aux locataires et les informer des travaux envisagés
- Veiller aux respects des normes techniques et de sécurité
- Organiser les réunions de chantier
- Réceptionner les travaux, assurer les levées de réserves et le suivi des garanties
- Contribuer à la satisfaction des locataires tout en préservant les intérêts de la société
- Participer aux activités courantes du service et au traitement des demandes des locataires
- Maintenir le bon relationnel avec les locataires, les entreprises et les fournisseurs

#### **Compétences requises :**

- Techniques du bâtiment
- Connaissances techniques du suivi de chantier
- Maîtrise des normes et règles du bâtiment
- Utilisation d'outils bureautiques (Excel, Word, Powerpoint)
- Utilisation du logiciel AutoCAD
- Dessinateur-mètreur

#### **Qualités personnelles :**

- Réactivité et anticipation
- Rigueur et organisation
- Diplomatie et sociabilité
- Esprit d'initiative
- Esprit de synthèse
- Esprit d'équipe

